

Instytut Pamięci Narodowej - Łódź

<https://lodz.ipn.gov.pl/pl6/aktualnosc/35204,Pierwsze-miedzyszkolne-mistrzostwa-w-gre-planszowa-Kolejka-Lodz-10-czerwca-2016.html>
19.05.2024, 12:37

Pierwsze międzyszkolne mistrzostwa w grę planszową „Kolejka” - Łódź, 10 czerwca 2016





Szkoły Edukacji Innowacyjnej w Łodzi i Oddziałowe Biuro Edukacji Publicznej łódzkiego Instytutu Pamięi Narodowej zaprosiły w dniu 10 czerwca 2016 r. młodzież szkół podstawowych i gimnazjalnych na pierwsze mistrzostwa w grę planszową „Kolejka”.

Zabawa odbyła się na Patio Szkół Edukacji Innowacyjnej w Łodzi, przy ul. Rewolucji 1905 r.

„**Kolejka**” opowiada o realiach życia codziennego w latach schyłkowego PRL. Zadanie graczy (od 2 do 5) wydaje się proste. Muszą wysłać swoją, złożoną z pięciu pionków, rodzinę do sklepów na planszy i kupić wszystkie towary z wylosowanej listy zakupów. Problem polega jednak na tym, że półki w pięciu osiedlowych sklepach są puste... Gracze ustawiają swoje pionki w kolejkach, nie wiedząc z początku do którego sklepu zostanie dostarczony towar. Napięcie rośnie, gdy odsłania się karty dostawy towaru i okazuje się, że kart towaru starczy tylko dla kilku szczęśliwców, stojących najbliżej drzwi do sklepu. Kolejka zaczyna napierać na drzwi, bo każdy chce być pierwszy. Do przepychania się w kolejce gracze używają zagrywanych z ręki kart kolejki, takich jak: „Matka z dzieckiem na rękę”, „Pan tu nie stał” czy „Towar spod lady”. Muszą jednak uważać na „Remanent”, „Pomyłkę w dostawie” oraz na stojące w każdej kolejce czarne pionki – spekulantów. Z zakupami wrócą do mieszkania tylko ci, którzy najsprawniej wykorzystali trzymane w ręku karty kolejki. Na kartach towaru przedstawiono zdjęcia sześćdziesięciu oryginalnych przedmiotów z czasów PRL. Na osiedlu jest też bazar, gdzie można kupić wszystko, ale trzeba słono zapłacić. Chyba że uda się dogadać z przekupką... W tej historycznej grze planszowej trzeba nieźle kombinować, żeby zdobyć upragniony towar.

PLIKI DO POBRANIA

[PLAKAT.pdf \(pdf, 786.75 KB\)](#)